

# LA NUMÉRITHÈQUE DÉPARTEMENTALE

Le Département lance une démarche originale afin de soutenir l'innovation dans les pratiques pédagogiques tout en optimisant l'acquisition de matériels : un dispositif départemental de prêt aux collèges (publics et privés) de matériels numériques.

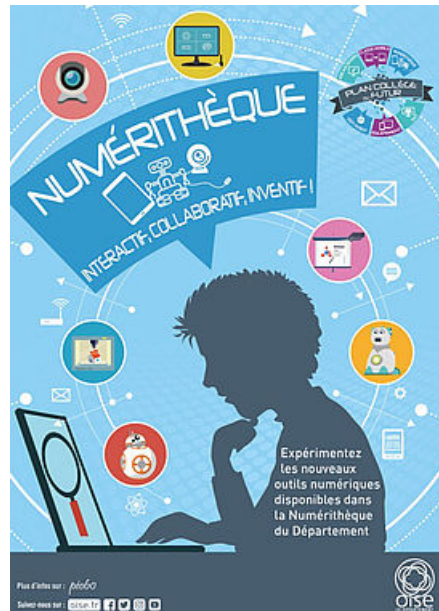
Afin d'encourager le développement de projets innovants au sein des équipes éducatives des collèges de l'Oise, le Conseil départemental propose un nouveau service : la numérithèque.



L'objectif de ce service est de permettre aux enseignants :

- › soit de tester du matériel avant acquisition
- › soit de mener un projet dont la durée d'utilisation ne justifie pas un achat pérenne

Cette démarche s'inscrit dans la volonté de **disposer d'un retour d'expérience et de permettre aux utilisateurs d'échanger sur leurs pratiques (club utilisateurs).**



## QUI PEUT EMPRUNTER ?

La numérithèque est ouverte à tous les enseignants des collèges publics et privés de l'Oise.

## MODALITÉS D'EMPRUNT

Le matériel est prêté pour une durée maximum de **6 semaines**. Il est livré au collège par le Conseil départemental, le retour étant de la responsabilité de l'emprunteur, qui devra en outre rédiger un bilan de l'utilisation qui en a été faite.

Les modalités d'emprunt sont précisées dans la convention qui doit être signée par le chef d'établissement  
Si vous souhaitez faire une demande d'emprunt à la numérithèque, **merci d'utiliser le formulaire accessible sur cette page** :



Chaque matériel fait l'objet d'une fiche de présentation et d'un temps d'aide à la mise en main assurée par le service Innovation (Direction départementale de l'Éducation et de la Jeunesse). Une fiche bilan sera complétée par les enseignants afin d'identifier les usages et de créer une communauté d'utilisateurs sur l'Espace Numérique de Travail (ENT).

## QUEL ACCOMPAGNEMENT ?

L'ensemble du matériel proposé dans le cadre de la numérithèque fera l'objet **d'une aide à la prise en main**. Les agents du Bureau des Outils Numériques et des Ressources Educatives interviendront dans les établissements au moment de la livraison du matériel.

## LISTE DU MATÉRIEL

3D



- **Imprimante 3D** : La Witbox2 est une imprimante 3D totalement sécurisée idéale pour un environnement scolaire.



- **Scanner 3D** : Le scanner 3D Sense est un scanner à main permettant de modéliser toutes sortes d'objets très facilement.

## IMAGE ET SON



- **Caméra d'animation Hue + Logiciel Animation** : Caméra portable très légère dotée d'une tige flexible permettant de filmer n'importe quel objet.



- **Appareil photo Canon EOS 700D + Objectif 18-55 mm + Micro Rode Videomic Go** : Appareil photo numérique reflex permettant également de faire de la vidéo en haute définition, avec un micro.



- **Enceinte multimedia** : Enceinte portable permettant d'animer des événements et de diffuser de la musique depuis un CD, une clé USB ou une carte SD.



- **Webradio** : Ensemble composé d'un PC, une table de mixage, 2 casques, 2 micros, 2 pieds de micro, un enregistreur portatif et la connectique adéquate. Pour en savoir plus sur les webradios, vous pouvez consulter le site du

[Clemi](#) ↗

[Voir la présentation vidéo](#) ↗



- **Musique Assistée par Ordinateur** : Kit composé d'un ordinateur, équipé du logiciel Ableton Live et d'un contrôleur matriciel doté de 64 pads.

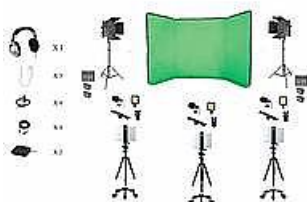
Ce kit permet de créer des morceaux de musique à l'aide de boucles rythmiques préenregistrées et de sons d'instruments issus de la bibliothèque d'Ableton.

Un tutoriel vidéo de prise en main est également disponible sur notre chaîne YouTube :

[Tutoriel MAO](#) ↗



- **Micro-cravate** : Micro pouvant être associé au DNI mobile (également disponible en prêt) pour la réalisation de capsules vidéo.



- **WebTV** : Kit permettant la réalisation d'une Web TV de haute qualité, conforme aux recommandations de la DANE. Le kit comprend 3 tablettes (iPad), 2 fonds verts, 3 pieds sur roulettes pour les tablettes, 2 éclairages avec pieds sur roulettes, 1 micro tablettes, 1 micro main, 1 casque, 4 micro-cravattes, 1 routeur Wi-Fi, 1 téléprompteur, la connectique adéquate.



- **Valise de baladodiffusion** : Valise composée d'un ordinateur et de 30 boîtiers permettant de faire de la baladodiffusion.

[Voir la présentation vidéo](#) ↗

**Pour aller plus loin :**

- [Présentation détaillée](#) ↗  
(28 minutes);
- [Formation "L'essentiel"](#) ↗  
(gestion des élèves, gestion de contenu USB, baladeur)(20 minutes);
- [Formation "Check-up de rentrée"](#) ↗  
(création de liste d'élèves détaillée, numérotation des élèves non reconnus)(21 minutes).



- **Mallette de 32 boîtiers d'évaluation** : Sacoche comprenant 32 boîtiers d'évaluation ainsi qu'un PC portable équipé du logiciel ActivInspire.



- **Mallette d'audiophones** : Ce kit, composé de **2 boîtiers «émetteurs »**, **2 micro-cravates**, **30 boîtiers « récepteurs »** et **30 casques audio**, permet de commenter plus aisément des visites avec une classe entière.

Avec ce matériel, l'enseignant, s'il est accompagné d'un autre « guide », a également la possibilité de scinder la classe en 2 et d'assurer une intervention différente sur des canaux distincts (visite « différenciée », sens de visite inversé...).



- **Borne wePresent** : wePresent est une borne autonome permettant de réaliser des vidéoprojections très facilement sans brancher aucun câble.



- **TBI mobile Vmarker** : Vmarker permet de transformer tout ordinateur équipé d'un vidéoprojecteur en tableau blanc interactif.



- **DNI mobile (barre interactive)** : Dispositif permettant de transformer n'importe quelle surface de projection en tableau blanc interactif. Il peut être couplé avec un micro-cravate (également disponible en prêt) pour la réalisation de capsules vidéo.



- **Robot compagnon Aisoy** : Aisoy est un robot social programmable capable d'agir de manière évoluée avec ses interlocuteurs.

[Voir la présentation vidéo](#) ↗



- **Robot Sphéro** : Le robot Sphéro est piloté via une tablette ou un smartphone. Il fonctionne avec différentes applications comme Lightning Lab (programmation) ou Sphéro (découverte, prise en main).



- **Ensemble Lego Mindstorms** :

Ensemble de robotique permettant de construire un robot à partir d'éléments Lego et de capteurs (pression, ultrason, couleur ...). La programmation se fait à partir d'un logiciel spécifique permettant une grande polyvalence (programmation par blocs mais aussi utilisation des capteur pour relevés scientifiques).

Utilisé en technologie et mathématique. Fourni avec un PC de pilotage.



- **Microscope USB** : Microscope numérique qui tient dans le creux d'une main, ce dispositif plug and play comprend son propre système d'éclairage à LED. Il suffit de maintenir l'appareil sur l'objet à étudier, de faire la mise au point en tournant son sommet puis de prendre des vidéos ou des images fixes en utilisant le bouton de commande. Grossissement jusqu'à 43 x.



- **Kit Exao** : Boîtiers sondes multiparamètres permettant d'enregistrer des données sans aucun fil, avec une batterie de 150h. Les LabDisc offrent la possibilité aux élèves d'étudier des phénomènes d'action chimiques, biochimiques, biologiques, physiques par des mesures instantanées ou sur le long terme (par exemple suivi de la lumière ou de la consommation de dioxyde de carbone sur une journée ou plus).

[Voir la présentation vidéo](#) ↗





- **Tablette Yoga Tab3 Pro** : La Lenovo Yoga Tab3 Pro est une tablette disposant d'un écran très haute résolution ainsi que d'un picoprojecteur.



- **Classe mobile ultra-légère** : La classe mobile ultra-légère est composée de 5 tablettes Lumetis avec stylets, un hub de 10 ports USB ainsi qu'une borne wifi. Des instruments de mesure comme une sonde peuvent également être utilisés avec la classe mobile.

## LA NUMÉRITHÈQUE SUR L'ENT

Sur le groupe de travail "**Numérithèque**" de l'

[ENT](#) ↗

, retrouvez de nombreuses ressources : fiches matériel, informations, exemples d'utilisation...

